

**Inhaltsverzeichnis**

<b>Abstract</b> .....	<b>iii</b>
<b>1 Einleitung</b> .....	<b>1</b>
1.1 Ausgangssituation .....	1
1.2 Forschungslücke.....	3
1.3 Forschungsfrage .....	4
1.4 Aufbau der Forschungsarbeit .....	4
<b>2 Methodik</b> .....	<b>7</b>
2.1 Literaturanalyse .....	7
2.2 Literaturrecherche .....	8
<b>3 Grundlagen der virtuellen Realität</b> .....	<b>11</b>
3.1 Immersion.....	12
3.2 Präsenz .....	13
3.3 Ein- und Ausgabegeräte .....	14
3.4 Phänomene und Probleme .....	17
<b>4 Anwendung der virtuellen Realität in der Psychotherapie</b> .....	<b>20</b>
4.1 Historische Wurzeln .....	20
4.2 Virtuelle Realität in der Verhaltenstherapie .....	20
4.2.1 Höhenangst (Akrophobie) .....	22
4.2.2 Flugangst (Aviophobie).....	27
4.2.3 Spinnenphobie (Arachnophobie).....	32
4.3 et alia .....	35
4.4 Ergebnis.....	38
<b>5 Diskussion</b> .....	<b>43</b>
5.1 Limitationen .....	43
5.2 Fazit.....	43
<b>Literaturverzeichnis</b> .....	<b>46</b>
<b>Abbildungsverzeichnis</b> .....	<b>53</b>
<b>Tabellenverzeichnis</b> .....	<b>54</b>
<b>Abkürzungsverzeichnis</b> .....	<b>55</b>
<b>Eidesstattliche Erklärung</b> .....	<b>56</b>